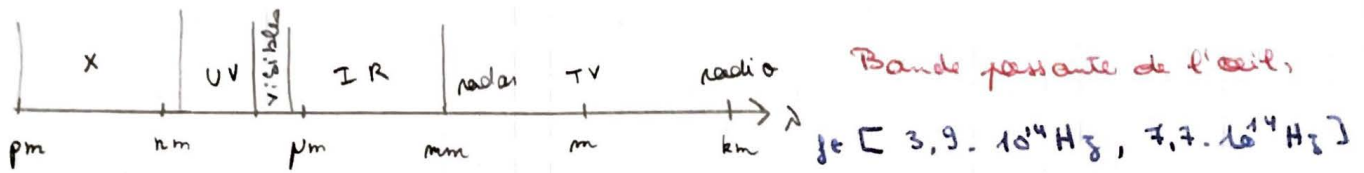


Introduction à l'optique ondulatoire:

I) Modèle scalaire de l'onde lumineuse:



definition: pour une onde se déplaçant à la vitesse $v(M)$ au voisinage de M , ds milieu matériel transparent et isotrope, $v(M) = \frac{c}{n(M)}$ ***
 Rem: $\lambda = \frac{\lambda_0}{n}$ ***
 eau: $n = \frac{4}{3}$, verre: $n = 1,5$, air: $n = 1,0003$.

Loi de Cauchy: $n(\lambda) = A + \frac{B}{\lambda^2}$. (A et B dépendent du milieu).

$\vec{k}_0 = \frac{\omega}{c} \vec{u} = \frac{2\pi}{\lambda_0} \vec{u}$ de la vide. $\vec{k} = n \vec{k}_0$.
 sens propagation.

• **Eclairement ou intensité:** vibration lumineuse: $s(M, t)$.
 puissance élémentaire véhiculée à travers dS de normale \vec{n} :

$$dP = n \sqrt{\frac{\epsilon_0}{\mu_0}} \|\vec{E}(M, t)\|^2 \vec{u} \cdot \vec{n} dS$$

permissivité électrique du vide
permeabilité magnétique du vide

Angles faibles: $\vec{u} \cdot \vec{n} \approx 1$, $dP = K s(M, t)^2 dS$.

Eclairement de l'onde: $E = K \langle s(M, t)^2 \rangle = \frac{1}{T_{\text{dératation}}} \int_t^{t+T_d} K s(M, t)^2 dt$.
 (intensité $I = \langle s(M, t)^2 \rangle$)

Astuce: $\langle a \cdot b \rangle = \frac{1}{2} \text{Re}(a \cdot b^*)$ ***

II) Chemin Optique

def: $LAB = [AB] = (AB) = c \times t_{AB}$, où t_{AB} type de parcours de A à B.

$$[AB] = \int_{A \rightarrow B} n(M) dl$$

Retard de phase: en A: $s_0 \cos(\omega t - \varphi_A)$
 en B: $s_0 \cos(\omega t - \varphi_B)$.

$\varphi_B = \varphi_A + \frac{\omega}{c} [AB]$ ***
 $\varphi_B = \varphi_A + \frac{2\pi}{\lambda} [AB]$

⚠ **Reflexion sur une face parfaitement réfléchissante ou plus réfringente ou par passage en un point de convergence: $+\pi$.**

$$\left(t = \frac{2n_2}{n_1+n_2}, r = \frac{n_2-n_1}{n_1+n_2} \right)$$

Théorème de Malus: Surfaces d'ondes relatives à un point source O sont orthogonales aux rayons lumineux issus de O. (⚠ surface d'onde continue + pas de division du front d'onde).

Condition de stigmatisme. Pour un couple de pts S et S', le chemin optique de l'objet

à l'image S' ne dépend pas du rayon lumineux.

III) Ondes sphériques, ondes planes:

• Pour une onde sphérique: $\Delta(M, z) = \frac{A}{r} \cos(\omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r)$.

Cas conservation de la puissance: $E = \frac{1}{2} \kappa \Delta^2$, $P = \frac{1}{2} \kappa \Delta^2 \times 4\pi r^2 \Rightarrow \Delta^2 r^2 = A$, etc.



approximation paraxiale: $|x| \ll |z - z_0|$
 $|y| \ll |z - z_0|$.

$$\varphi(M) = \varphi_0 + \frac{2\pi}{\lambda} x m \times \sqrt{(z-z_0)^2 + x^2 + y^2}$$

D'où $\varphi(M) = \varphi_0 + \underbrace{\frac{2\pi m}{\lambda_0} (z - z_0)}_{\text{propagation}} + \underbrace{\frac{\pi m}{\lambda_0} \times \frac{x^2 + y^2}{R}}_{\text{terme de courbure}} \parallel$

$$DL: z - z_0 + \frac{x^2 + y^2}{2(z - z_0)}$$

$R = z - z_0$. > 0 divergente
 < 0 convergente.

• Pour une onde plane: $\frac{A}{r} \approx \frac{A'}{z - z_0} \approx A'$, etc. $z - z_0$ très grand.

Condition pour une onde plane: $\frac{\pi m}{\lambda_0} \times \frac{r^2}{|R|} \ll \frac{\pi}{2}$, avec $r = \sqrt{x^2 + y^2}$.

D'où $\frac{\pi m r^2}{\lambda_0 |R|} < \frac{\pi}{10}$.

→ collimaté.

IV) Le faisceau Gaussien:

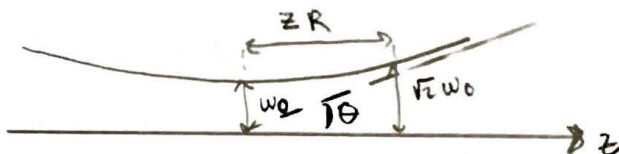
def: vibration lumineuse d'un faisceau gaussien: $r = \sqrt{x^2 + y^2}$.

$$\Delta(r, z) = \frac{\Delta_0}{w(z)} \exp\left(-\frac{r^2}{w^2(z)}\right) \exp(-i\omega t - ikz - \frac{i k r^2}{2R(z)} - i\phi(z))$$

$$w(z) = w_0 \sqrt{1 + \left(\frac{z}{z_R}\right)^2}, \quad R(z) = z + \frac{z_R^2}{z}, \quad \phi(z) = \arctan\left(\frac{z}{z_R}\right)$$

$$\boxed{z_R = \frac{\pi w_0^2}{\lambda_0}}$$

$$E = E_0 \times \frac{1}{1 + \left(\frac{z}{z_R}\right)^2} \exp\left(-\frac{2r^2}{w^2(z)}\right)$$



- Champ proche: $w(z) \approx w_0$.
- Champ lointain: $w(z) \approx w_0 \frac{z}{z_R}$.

$$\boxed{\Theta = \frac{w_0}{z_R} = \frac{\lambda_0}{\pi w_0^2}}$$

Surfaces d'ondes: • Champ proche: $z \ll z_R$:
 $R(z) \approx z + \frac{z_R^2}{z}$

• Champ lointain: $z \gg z_R$
 $R(z) \approx z$.

Bilan: pour $z \ll z_R$, ~ faisceau cylindrique, $w(z) \approx w_0$.

pour $z \gg z_R$, ~ faisceau conique: $\Theta = \frac{\lambda_0}{\pi w_0^2}$.